



PREFEITURA MUNICIPAL DE SANTA ROSA DE VITERBO
DEPARTAMENTO MUNICIPAL DE CULTURA, TURISMO E EVENTOS

Rua José Bonifácio, 51 – Centro – Santa Rosa de Viterbo – Estado de São Paulo
Caixa Postal 91 – PABX (16) 3954-8866; (16) 3954-8152; (16) 3954-8865 – CEP 14270-000
CNPJ 45.368.545/0001-93 URL: <http://www.santarosa.sp.gov.br>

e-mail: cultura@santarosa.sp.gov.br turismo@santarosa.sp.gov.br eventos@santarosa.sp.gov.br



REGULAMENTO DO REPUBLIC GAMES 2023

1. O Concurso de Republicas de Santa Rosa de Viterbo, que acontecerá durante o Carnaval de Rua de Santa Rosa de Viterbo de 2023, dos dias 17 a 21 de fevereiro de 2023, **é uma iniciativa da Prefeitura Municipal de Santa Rosa de Viterbo SP;**
2. **Objetivo: Formar e organizar as Repúblicas Carnavalescas com a intenção de caracterizar o Carnaval de Rua de 2023;**
3. Poderão concorrer todos as repúblicas que se inscreveram até 10 de fevereiro de 2023, com no mínimo 10 participantes, que deverão estar devidamente caracterizados durante as noites do Carnaval de Rua. Obs.: os menores de idade deverão estar acompanhados dos pais ou responsável durante as noites do Carnaval;
4. As inscrições serão realizadas no *Centro Cultural, localizada à Rua Sete de Setembro nº. 1000, durante os eventos carnavalescos*, devendo no ato da inscrição ser apresentado um responsável pela república, que assinará a ficha e será o elo entre a república e a Comissão Organizadora;
5. Fica vedada a participação de republicas com nomes ou trajes que firam ao decoro, à moral ou aos bons costumes;
6. Os republicas inscritas deverão obrigatoriamente participar durante as noites do Carnaval de Rua, observando o horário de início e respeitando às suas regras gerais.
7. Observadas contravenções, tais como desavenças entre republicas ou entre seus membros, desrespeito a população em geral, atrasos, entre outras, as republicas envolvidas serão desclassificados e não poderão participar em anos posteriores;



8. Haverá uma Comissão Julgadora, composta por 3 (três) membros, que julgará as republicas inscritas, durante as noites do Carnaval de Rua, observando os seguintes quesitos: harmonia, animação, criatividade e originalidade;

9. A Comissão Julgadora, acompanhará a partir dos requisitos dos provas, gincanas e mobilizações elencados abaixo, as três melhores republicas classificadas, que serão assim premiadas:

1º Lugar: um troféu; R\$ 800,00 – Título de Campeã do Carnaval 2023

2º Lugar: um troféu; R\$ 100,00

3º Lugar: um troféu; R\$ 100,00

10. O resultado deste concurso será divulgado durante o show da última noite do Carnaval de Rua, dia 21 de fevereiro de 2023;

11. Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora, que será soberana em suas decisões.

12. Para efeito da premiação deste concurso é preciso ter a participação mínima de 3 repúblicas para caracterizar o Carnaval de Rua.

13. Das provas

A. **GINCANA DO FUSCA:** a república que colocar o maior número de pessoas dentro do automóvel ganhará 10 pontos, a segunda colocada 6 pontos e a terceira colocada 3 pontos.



- B. **PROVA DOS ABADÁS:** a república que apresentar o abadá mais criativo, ganhará 6 pontos, a segunda colocada 4 pontos e a terceira colocada 2 pontos. O julgamento será realizado pela banca examinadora do concurso de fantasias, na segunda feira, dia 20 de fevereiro durante o concurso de fantasias.
- C. **CAÇA AO TESOURO:** se um membro da republica (sendo ele cadastrado no cadastro oficial das republicas) conseguir decifrar o enigma e achar o Tesouro de Momo de 2023, a republica ganhará 8 pontos.
- D. **TORTA NA CARA:** cada republica deverá apresentar 4 integrantes para formar sua respectiva equipe, serão 20 perguntas realizadas, com chaveamento entre as equipes, a cada resposta certa, a equipe dá a sua república 3 pontos, e a chance de dar ao seu rival, uma tortada na cara.
- E. **DESAFIO DO RG:** a república que apresentar o registro (RG) mais antigo de Santa Rosa de Viterbo ganhará 6 pontos, a segunda colocada 4 pontos e a terceira colocada 2 pontos.
- F. **CONCURSO DE FANTASIAS:** a república que apresentar o maior número de participantes no concurso de fantasias ganhará 10 pontos. Todas as repúblicas que participar com pelo menos 2 fantasia ganhará 4 pontos. *(Todos os participantes devem estar cadastrados oficialmente na república).*
- G. **DESAFIO DO ALEXANDRE:** A república que no Bloco do Alexandre (**Domingo 15h**) levar um integrante com as vestimentas do Alexandre (boneco folclórico santa-rosense) ganhará 6 pontos.
- H. **CORRIDA DE SACO:** cada republica indicará 1 participante, que participará nos horários indicados, da corrida de sacco, sendo que os primeiros a chegar dará a republica a somatória de 6 pontos, a segunda colocada 4 pontos e a terceira colocada 2 pontos.



- I. **DESAFIO DA BATATA:** cada república indicará 1 participante, que participará nos horários indicados, do desafio com a batata na colher, sendo que os primeiros a chegar sem derrubar a batata, dará a república a somatória de 6 pontos, a segunda colocada 4 pontos e a terceira colocada 2 pontos.
- J. **DESFILE DAS REPÚBLICAS:** a república que colocar o maior número de abadas na avenida no Bloco do Alexandre (**domingo 15h**) ganhará 10 pontos, a segunda colocada 6 pontos e a terceira colocada 3 pontos.
- K. **DESAFIO SOLIDÁRIO 1:** a república que arrecadar o maior número de alimentos não perecíveis (por unidades) ganhará 10 pontos, a segunda colocada 6 pontos e a terceira colocada 3 pontos.
- L. **DESAFIO SOLIDÁRIO 2:** a república que arrecadar o maior número de fraldas geriátricas para **o lar São Vicente de Paula** (por unidades) ganhará 10 pontos, a segunda colocada 6 pontos e a terceira colocada 3 pontos.
- M. **DESAFIO DA RESPONSABILIDADE:** Qualquer tipo de ocorrência ou outra situação que envolva a república que venha a ocasionar danos, reclamações, brigas e uso de drogas a república será penalizada, sendo a mesma eliminada da competição.

José Paulo Orlando

Diretor de Cultura, Turismo, Esporte e Lazer.